

«УТВЕРЖДЕНО»

Некоммерческая организация
«Фонд поддержки инновационного
образования» (ФПИО)

Директор  Д.В. Коннычев

« 28 »  2025 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

Частное общеобразовательное
учреждение «Лицей-интернат
естественных наук» (ЧОУ ЛИЕН)

Директор  Д.В. Коннычев

« 28 »  2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о Всероссийской образовательной акции – Конкурсе «В десятку!»

Всероссийского флешмоба «Контрольная по математике для взрослых и не только «MathCat» («Математический Кот»))»

1. **Конкурс «В десятку!»** Всероссийского флешмоба «Контрольная по математике для взрослых и не только «MathCat» («Математический Кот»))» является некоммерческим образовательным мероприятием и акцией всероссийского масштаба, охватывающего более половины субъектов Российской Федерации.
2. Конкурс «В десятку!» Всероссийского флешмоба «Контрольная по математике для взрослых и не только «MathCat» («Математический Кот»))» в дальней по тексту настоящего Положения именуется «Конкурс»; Всероссийский флешмоб «Контрольная по математике для взрослых и не только «MathCat» («Математический Кот»))» именуется «Флешмоб».
3. Инициатором (создателем) Флешмоба является Частное общеобразовательное учреждение «Лицей-интернат естественных наук» (Российская Федерация, город Саратов). Инициатор Флешмоба одновременно является инициатором (создателем) Конкурса.
4. Инициатору Конкурса принадлежат авторские права на логотип Конкурса, технологию организации и проведения Конкурса, на официальный сайт Флешмоба, выступающий также официальным сайтом Конкурса, размещенный в сети Интернет по адресам www.mathcat.info и matkэт.рф. Инициатор Конкурса имеет право на временную или постоянную передачу данных прав полностью или частично иным лицам.
5. **Организатором Конкурса** является федеральный организатор (оператор) Конкурса – для проведения Конкурса текущего года

(либо текущего и предстоящих годов, что определяется на договорной основе) Инициатор Конкурса привлекает в качестве федерального организатора (оператора) Конкурса некоммерческую организацию «Фонд поддержки инновационного образования» (Российская Федерация, город Саратов).

6. Федеральному организатору (оператору) Конкурса на договорной основе передаются все полномочия по проведению Конкурса, включая взаимодействие в интересах Конкурса с органами государственной власти, органами местного самоуправления, образовательными, общественными и иными некоммерческими организациями, коммерческими организациями, самостоятельное определение персонального состава центральных структур подготовки и проведения Конкурса: Оргкомитета Конкурса и Жюри (Программная комиссии) Конкурса.
7. **Целями Конкурса являются:**
 - пропаганда математического знания и его популяризация среди молодежи в Российской Федерации в соответствии Концепцией развития математического образования в Российской Федерации и Комплексным планом мероприятий по повышению качества математического и естественно-научного образования на период до 2030 года.
 - выявление сообщества наиболее талантливых юношей и девушек в сфере математических знаний школьного олимпиадного уровня сложности, неформализованного в рамках существующих систем ВСОШ (Всероссийская олимпиада школьников) и РСОШ (Российский совет олимпиад школьников).
8. Победа участника в Конкурсе не предоставляет ему значимых материальных или нематериальных социальных выгод и определяется логикой Конкурса: решение математических заданий на конкурентной основе на интерес, из амбиций и для удовольствия.
9. **Участниками Конкурса** являются представители Целевой аудитории Конкурса, включающей обучающихся 10-ых классов общеобразовательных организаций и студентов 1-ых курсов организаций среднего профессионального образования РФ, являющихся площадками Флешмоба.
10. **Первым этапом Конкурса** для Целевой аудитории Конкурса является Флешмоб. Участие во Флешмобе на одной из площадок Флешмоба (не в онлайн формате проведения «Контрольной по математике для взрослых и не только «MathCat») является обязательным для каждого участника Конкурса.

11. **Финал Конкурса (второй, заключительный этап Конкурса)**
проводится в очном формате в период с 1 по 10 июня текущего календарного года, следующего за годом проведения очередного Флешмоба.
12. Финал Конкурса проводится на одной площадке в одном из населенных пунктов Российской Федерации, выбранной решением Оператора Конкурса, в виде однодневного математического турнира.
13. **Задачами Конкурса**, обязательными к исполнению Организатором Конкурса являются:
 - 13.1. Обеспечить организационную подготовку к проведению первого этапа Конкурса одновременно с Флешмобом.
 - 13.2. Обеспечить информационное продвижение мероприятий.
 - 13.3. Провести Флешмоб как первый этап Конкурса для Целевой аудитории Конкурса.
 - 13.4. Подвести итоги и проанализировать результаты проведения Флешмоба и определить участников финала (второго, заключительного этапа) Конкурса.
 - 13.5. Провести финал (второй, заключительный этап) Конкурса.
14. **Организатор Конкурса:**
 - разрабатывает пакет документов по подготовке и проведению Конкурса;
 - проводит вебинары по подготовке к Конкурсу;
 - совместно с Жюри (Программной Комиссией) Конкурса организует работу по подведению итогов 1-ого этапа Конкурса и отбор финалистов для Финала (второго, заключительного этапа) Конкурса;
 - определяет порядок награждения победителей Конкурса.
15. **Жюри (Программная Комиссия) Конкурса:**
 - проводит экспертизу конкурсных материалов участников;
 - оценивает уровень выполнения конкурсных заданий;
 - совместно с Оргкомитетом проводит 2-ой этап (финал) Конкурса;
 - оформляет протоколы оценки конкурсных заданий и определяет победителей Конкурса.
 - организует работу по подведению итогов 1-ого этапа Конкурса и отбор финалистов для финала (второго, заключительного этапа);
16. Задания Флешмоба (1-ого этапа Конкурса) представляют собой задачи по математике олимпиадного уровня, которые делятся на 4 степени сложности – «лиги». Самая сложная «красная», далее «желтая», «зеленая», «белая». В каждой лиге по 10 задач.
17. Задания Финала (второго, заключительного этапа) Конкурса – задачи по математике повышенного уровня сложности.
18. В отборе участников для Финала (второго, заключительного этапа) участвуют представители Целевой аудитории Конкурса, выбравшие

«желтую» или «красную» лиги Флешмоба и показавшие по итогам Флешмоба лучшие результаты.

19. Для участия в Финале (втором, заключительном этапе) Конкурса отбираются не менее 30 участников при одновременном соблюдении следующих условий (квот):

– каждая из лиг Флешмоба («желтая» или «красная»), выбранных для решения участниками-финалистами на 1-м этапе Конкурса, должна составлять не менее трети среди участников-финалистов;

– каждая из двух подгрупп Целевой аудитории Конкурса (обучающиеся 10-ых классов общеобразовательных организаций или студенты 1-ых курсов организаций среднего профессионального образования) должна составлять не менее трети среди участников-финалистов;

– представительство финалистов Конкурса должно быть сформировано таким образом, чтобы они представляли не менее 10 субъектов Российской Федерации.

20. По итогам Финала (второго, заключительного этапа) Конкурса отбираются 10 лучших финалистов, набравшие максимальный балл после решения всех заданий Финала (второго, заключительного этапа). Они объявляются **победителями Конкурса.**

21. Финансирование мероприятия осуществляется Организатором Конкурса за счет собственных средств и (или) целевых пожертвований.